

1	Sõidumeerike simulaatorite soetamine Hiiumaa Ametikoolile	Hiiumaa Ametikool	Hiiumaa Ametikool annab veoauto- ja bussijuhtide ametikoollitusele praktilisema sisu. Selleks soetab kool õppe tarbeks sõidumeerike simulaatorid ning viib läbi nende kasutamise koolituse õpetajatele. Bussi- ja veoautojuhtide ametikoollituse Hiiumaa Ametikoolis muutub tänu sõidumeerike simulaatorite kasutuselevõtule kvaliteetsemaks. Tulevased bussi- ja veoautojuhid saavad edaspidi omandada sõidumeerike praktilise kasutamisoskuse juba õppe käigus ja on tööle asumiseks paremini ette valmistatud.
2	Õpinutiaed	Räpina Aianduskool	Üks robotaednik paigutatakse aianduskooli õppehoone klassiruumi (katmikala simulaator), teine avamaale õppeaeda, kolmas jääb konstruktoriks, millega harjutada robotaedniku koostamist ja tööle rakendamist. Arduino komplektide abil nutikaks muudetud katsekasvuhoone paigutatakse samuti õppeaeda. Simulaatori abil saab katsetada ja treenida taimede kasvatamist nii avamaal kui ka katmikala tingimustes, tegevust monitoorida, andmeid koguda ja analüüsida. Lisaseadmete abil õpitakse ja katsetatakse erinevaid aiataimede kasvatamise tehnoloogiasid nii simuleeritud tingimustes (nii soovitatavad kui ebasoovitavad, nt simuleeritud liigkuivus, ülevalgustus, liigniiskus, üleväetamine, alaväetamine jne). Arduino robotite abil õpitakse programmeerimist ning süsteemide kaugjuhtimist. Komplekti kuuluv 3D printer võimaldab disainitud robotaednikele või teistele kasutatavatele osistele vajalike tarvikute valmistamist ning nende toimimise (tarvikute disain, vastupidavus jms) katsetamist. 3D printerite abil saab õppija ise disainida nt külvikute otsikuid, taimede kinnitusklambreid, kasvuhoonesüsteemide tarvikuid. Kaamera abil monitooritakse tegevusi simulaatorite kasutamisel ning see omab ka turvafunktsiooni. Päikeseenergia süsteem võimaldab avamaal paikneva robotaednikul töötada, õppes käsitleda keskkonnasäästlikkust ning õppijatel ise katsetuse käigus päikeseenergia süsteemi kokkupanekut ja ühendamist. Samuti võimaldab süsteem koguda andmeid ning teha elektrienergia akumuleerimise ja kasutamise seotud kalkulatsioone. Ilmajaam on seotud andmekogumise ja -töötusega. Samuti saab robotaednike ja kasvuhoonesüsteemide tööd programmeerida ilmajaama kogutud andmete põhjal. Andurite abil saadakse sisendinfot taimekasvatamise suunamiseks ning robotaednike ja kasvuhoonesüsteemide töö programmeerimiseks.
3	Õppekava täitmiseks vajalike simulaatorite soetamine	Ida-Virumaa Kutsehariduskeskus	Tänu sellele projektile on võimalik kaasajastada Ida-Virumaa Kutsehariduskeskuse õppimisvõimalusi ja rikkastada õpilaste praktilisi oskusi, tösta õpetajate pädevusi vastavalt ettevetotes kasutatavate kaasaegsetele süsteemidele, mida saab katsetada ka simulaatorite abil. Projekti raames on plaanis soetada erinevaid simulaatoreid; keevitus robot, protsessiautomaatika aplikaatsiooneid ja veepuhastusjaam. Simulaatoreid saavad kasutada umbes 420 erinevate erialade õpilasi aastas.
4	Ansambliõppe simulaatorid	Heino Elleri nimeline Tartu Muusikakool	Projekti raames soetatakse 12 ansambliõppe simulaatorit, millel saab harjutada erinevaid muusikastiile, rutme ja lugusid, katsetada võimendusi ja efekte. Simulaatoritega luuakse taasesitus ja otsetagasiside võimalus, mis võimaldab õpilasel lisaks rutiinsele harjutamisele õppetöö käigus sooritatud analüüsida ja varakult tehnilist sooritust korrigeerida, et ühtlustada õpilaste pillimängu oskusi ansambliõppes.
5	Järvamaa Kutsehariduskeskuse teraviljakombaini simulaator	Järvamaa Kutsehariduskeskus	Soovides pakkuda elanikkonnale jätkuvalt kvaliteetset toidulauda on oluline tulevaste põlvkondade hea väljõpe. Teraviljakombaini simulaatori soetus loob tingimused õpilaste kompetentside täies mahus saavutamiseks. Simulaatori kasutamise tulemusena arenevad õpilaste erialased ja digipädevused, rakendatakse muutuva õpikaitse põhiolemuseid, suurenevad õpetajate erialased digioskused ning õpe vastab töömaailma vajadustele. Simulaator on hea vahend eriala populariseerimiseks.
6	Digitalse õppevara arendamine Tartu KHK-s	Tartu Kutsehariduskeskus	Projekti eesmärgiks on tösta õppe kvaliteeti Tartu KHK informatsiooni- ja kommunikatsioonitehnoloogia ning tehnika, tootmise ja ehituse valdkondade erialadel läbi kaasaegsete digilahenduste kasutuselevõtu ning muutuva õpikaitse rakendamise kättesaadavaks - IKT valdkonna erialadel turvaserverite virtuaalne simulaator, Tehnika, tootmise ja ehituse valdkonna erialadel spetsiaalselt õpetamiseks mõeldud elektroonika ja elektrotehnika õpetamise simulaatorid, Tehnika, tootmise ja ehituse valdkonna erialadel metallitöötlemise API pinkide juhtimise simulaator, Tehnika, tootmise ja ehituse valdkonna erialadel puidutöötlemise CNC pinkide juhtimise simulaator
7	Autoerialade praktilise õppe kvaliteedi tõstmine Vana-Vigala Tehnika- ja Teeninduskoolis	Vana-Vigala Tehnika- ja Teeninduskool	Projekti "Autoerialade praktilise õppe kvaliteedi tõstmine Vana-Vigala Tehnika- ja Teeninduskoolis" eesmärgiks on läbi kaasaegse õppevara arendada ja mitmekesistada praktilise õppe võimalusi ning seeläbi tösta nii eriala kui kutsehariduse atraktiivsust teravikuna. Projekti käigus soetatakse automaalarisimulaator ja keevitussimulaator, programmid ning korraldatakse vastava eriala õpetajate väljaõpetust.
8	Pärnumaa Kutsehariduskeskuse õppe kaasajastamine ja mitmekesistamine	Pärnumaa Kutsehariduskeskus	Projekti tulemusena kaasajastatakse Pärnumaa Kutsehariduskeskuse õpikeskkonda, võttes kasutusse 14 kaasaegset ja uuenduslikku töökeskkonda simuleerivat õppevahendit (simulaatorit), mis loovad õppes seni kasutamata arenguvõimalusi - Keevitussimulaatorid, Metallipainutus simulatsioonitarkvara, Fotoelektriliste parameetrite katsetamise stand, CAN BUS treeningstand, Andurite ja täiturite õppetend, Mootori juhtsüsteemi treeningstand, Sõiduõppe simulatsioon, Fotovoolu simuleerimisseade, Rätsepatöö simulatsiooniprogramm, Sisetööde elektriku õppetend, Digitaalne mõõtetarkvara komplekt, Elektripaigalduse simulatsioonisüsteem
9	Tootmise digitaliseerimise õppelabor	Tallinna Tööstushariduskeskus	Tööstus 4.0 ehk neljas tööstuse revolutsioon tähendab, et traditsioonilised tööstusprotsessid on seotud kaasaegsete informatsiooni- ja kommunikatsioonitehnoloogiatega. Tootmisprotsessi on kokku põimitud tööline ja virtuaalne maailm. Tootmismeetmete füüsilised elemendid on seotud kaasaegsete kommunikatsiooni-, IT- lahendustega.
10	Valgamaa Kutseõppekeskuse tehnikavaldkonna arendamine digitaalse õppevara ja simulaatoritega	Valgamaa Kutseõppekeskus	Projekt on vajalik õpilaste teadmiste ja oskuste parendamiseks autoelektrika ja diagnostika alal. Projekti eesmärk on luua kaasaegne ja mitmekesine õpikeskkond, kus õppides õpilased saavutavad pädevaid oskuseid, mis aitavad neil siseneda tööturule - omadiagnostikasüsteemi simulaator.
11	Keevitussimulaator Tallinna Lasnamäe Mehaanikakoolile	Tallinna Lasnamäe Mehaanikakool	Keevitussimulaator, mis koosneb 15 õpilase ja 1 õpetaja töökohast, annab võimaluse laiemale tutvustada keevitaja eriala, kui nõutud ametit. Eesmärk on tekitada noortes huvi proovida kätt keevitajana, mis traditsioonilise tehnika ja väljaõppe korral jääksid ära juba ohutustehniliste piirangute tõttu. Õpilastele avaneb võimalus alustada oma tulevast keevitajakarjääri turvaliselt, saades teoreetilised ja praktilised alusteadmised, et alustada tööd päris keevitusagregaatidega.
12	Simulaatorite ostmise Oluustvere Teenindus- ja Maamajanduskoolile	Oluustvere Teenindus- ja Maamajanduskool	Projekti eesmärk on luua mitmekesiste valikutega, tööturu arenguvajadusi arvestatavad õppimisvõimalused kooli põllumajanduse õppes õppijatele. Selleks soetatakse teravilja kombaini simulaator, praktilise õppe stand, mis sisaldab terminali koos rooliga, väetiselaoti stendi ning põllutööriistade demopadruneid, sõidu- ja traktori juhtimise õppe stand ning Valtra Smart Touch juhtpaneeli komplekt. Projekti tulemusena tõusevad õppekavarihma õppijate digipädevused ning kaasaajastub õppekeskkond.
13	Simulaatorid Kuressaare Ametikooli	Kuressaare Ametikool	Projekti eesmärk on võimaldada Tehnika, tootmise ja ehituse valdkonnas luua õppesituatsioone, mis kooli tingimustes simuleerivad reaalsust. Selleks soetatakse keevitussimulaator.
14	Keevitus- ja elsimulaatorite soetamine	Võrumaa Kutsehariduskeskus	Projekti eesmärk on tagada Võrumaa Kutsehariduskeskuses kvaliteetne, kaasaegne, uuenduslik, paindlik, mitmekesiste valikutega tööjõuturu vajadusi arvestav säästlik õppetöö korraldamine nii teoreetilisel kui praktilisel tasandil, soetades keevitus- ja elsimulaatorid. Projekti tegevuste tulemusel on Võrumaa Kutsehariduskeskuse lõpetajad laialdaste teadmiste, vilumuste ning praktiliste oskustega kõrgkvalifitseeritud tulevased töötajad, tõuseb õpetamise tase ja vähenevad kulud kulumaterjalidele.